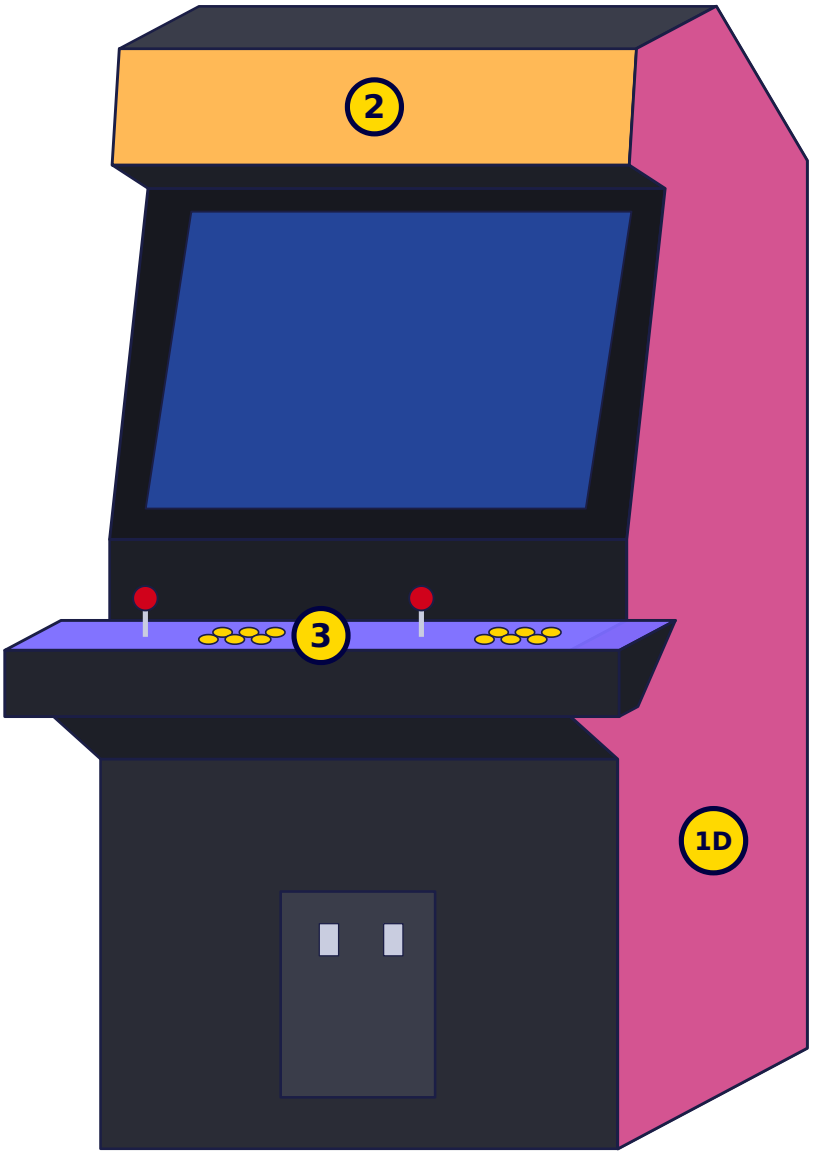
Borne d’arcade Mortal Kombat

3 zones · 4 fichiers à fournir · version 2026-11



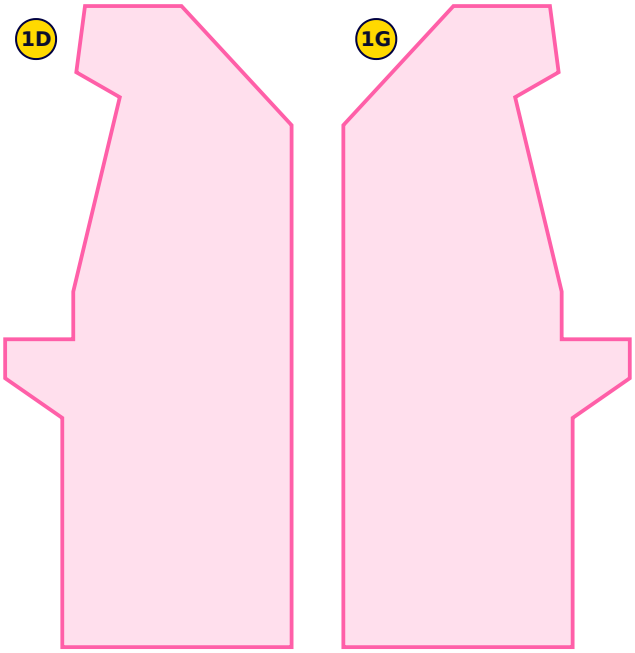
1D — **Côté droit**
75,7 × 169,5 cm · + 1G en miroir

2 — **Fronton**
80,4 × 15,8 cm

3 — **Panneau de commande**
95,5 × 28,3 cm

· — **Éléments à laisser libres**
Les trous des joysticks et des boutons du panneau de commande (en pointillé page 2).

Les zones à plat, à l'échelle



Côté droit
75,7 × 169,5 cm

Côté gauche
75,7 × 169,5 cm



Fronton
80,4 × 15,8 cm



Panneau de commande
95,5 × 28,3 cm

Zone	Emplacement	Taille finie (L × H)	Fichier avec fond perdu	À noter
1D	Côté droit	**75,7 × 169,5 cm**	79,7 × 173,5 cm	Découpé à la forme de la borne (profil)
1G	Côté gauche	**75,7 × 169,5 cm**	79,7 × 173,5 cm	Visuel inversé (miroir) du 1D
2	Fronton	**80,4 × 15,8 cm**	84,4 × 19,8 cm	Bandeau lumineux en haut de la borne
3	Panneau de commande	**95,5 × 28,3 cm**	99,5 × 32,3 cm	Laisser libres les 2 joysticks et les boutons

Fond perdu : ajoutez 2 cm de chaque côté de la taille finie, sans traits de coupe. Un fichier PDF par zone.

Côtés gauche et droit · Les côtés gauche et droit se fournissent en deux fichiers distincts (zones 1D et 1G) : le visuel du côté gauche est l'inverse (miroir) de celui du côté droit, pour que le design soit dans le bon sens des deux côtés. Les côtés sont découpés à la forme de la borne : couvrez tout le rectangle, nous découpons au profil.

Consignes de fichier

- Un fichier PDF par zone, à la taille réelle de la zone
- 2 cm de fond perdu de chaque côté, sans traits de coupe
- Couleurs en CMJN, textes vectorisés ou polices incorporées
- Images en 150 à 300 dpi à la taille réelle
- Laisser libres les éléments signalés sur le gabarit (trappe, console…)
- Fichiers à envoyer au plus tard 10 jours avant l'événement
- Côtés gauche et droit : deux fichiers distincts, le gauche en miroir du droit
- Nom de fichier : Marque_Machine_Zone1.pdf, Marque_Machine_Zone2D.pdf, Marque_Machine_Zone2G.pdf…

Comment ça se passe

1
Le gabarit
Nous vous envoyons le gabarit de la machine choisie.

2
Votre visuel
Vous créez le visuel et nous l'envoyez au plus tard 10 jours avant l'événement.

3
Vérification des fichiers
Notre équipe vérifie vos fichiers (dimensions, fond perdu, qualité) avant impression.

4
Impression et pose
Nous imprimons et posons l'habillage ; selon le modèle, nous adaptons la couleur des LED ou du néon.

Envoyez vos fichiers à contact@stationarcade.fr, au plus tard 10 jours avant l'événement, avec en objet : **Visuels – [votre marque] – [date de l'événement]**. Notre équipe vérifie vos fichiers et revient vers vous avant impression.